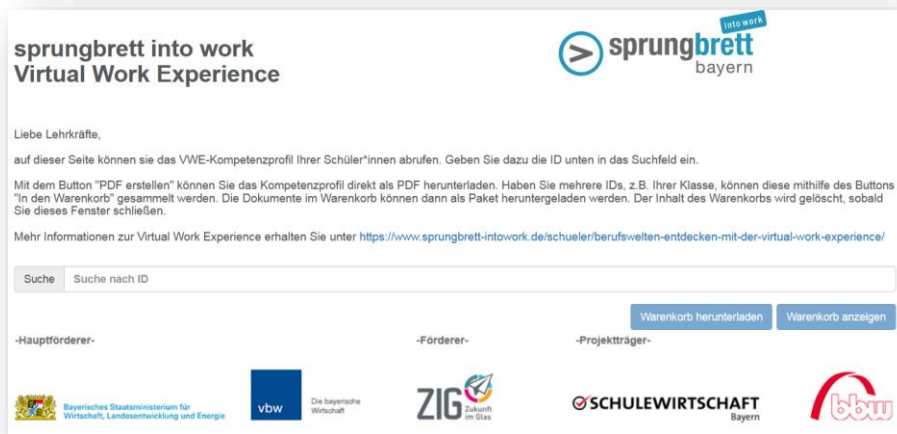


Kompetenzprofil abrufen. So funktioniert's.

Hinweis: Das Kompetenzprofil kann nur abgerufen werden, wenn der Spieler mit der VR-Brille im W-LAN Netz eingeloggt war und gespielt hat.

1. Öffnen Sie den Browser und gehen Sie auf www.virtual-work-experience.de



2. Lassen Sie sich die vom Spieler gemerkte ID nennen. Die anonymisierte ID erhält der Spieler zu Beginn des Spieldurchlaufs. Sie wird ihm in der Brille wie folgt angezeigt:
 - in einer bestimmten Farbe (rot, blau, schwarz...)
 - mit einem Tier-Symbol
 - und einer 3-stellige Ziffer
3. **Beispiel gemerkte ID: Gelber Bär 007**
Bitte notieren Sie sich diese ID auf einem Zettel oder in einer Tabelle.

Symbole



- Tippen Sie nun im Eingabefeld jeweils den **ersten Buchstaben** für die Farbe, das Tier und die Nummer ein und es werden Ihnen direkt passende Vorschläge angezeigt.

Beispiel für Eingabe = Anfangsbuchstabe Farbe + Anfangsbuchstabe Tier + 3-stellige Ziffer
Gelber + Bär + 007 = GB007

Suche

Warenkorb herunterladen Warenkorb anzeigen

ID		
GB007	PDF erstellen	In den Warenkorb
GB160	PDF erstellen	In den Warenkorb
GB370	PDF erstellen	In den Warenkorb

- Klicken Sie neben der ID nun auf „PDF erstellen“. Möchten Sie mehrere IDs gesammelt herunterladen, klicken Sie auf den Button „In den Warenkorb“ und geben dann die nächsten IDs nacheinander ein. Mit der Schaltfläche „Herunterladen mit Namenseingabe“ können Sie vor dem Herunterladen noch einen Namen eingeben, der auf dem Profil erscheinen soll.

Suche

Herunterladen mit Namenseingabe ⓘ

- Die gesammelten IDs können Sie mit dem Button „Warenkorb anzeigen“ aufrufen.
- Im Warenkorb können Sie nun die IDs noch einmal prüfen und mit der Schaltfläche „Warenkorb herunterladen“ gesammelt auf Ihrem PC speichern.

Warenkorb

Warenkorb herunterladen

No.	Klicken Sie auf X, um die ID zu entfernen	
1	<input type="button" value="Bl107"/>	<input type="button" value="X"/>
2	<input type="button" value="Bl123"/>	<input type="button" value="X"/>
3	<input type="button" value="Bl270"/>	<input type="button" value="X"/>