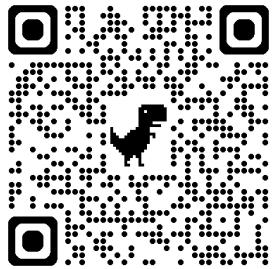


# Tauchen Sie mit der VR-Brille in virtuelle Berufswelten ein!

Erfahren Sie, wie Sie die VR-Brille einfach und effektiv in Ihren Unterricht integrieren können.



 Zukunft im Glas. Ausbildungsportal der Glasindustrie



# Ausleihe leicht gemacht

## Ausleihe beantragen

Füllen Sie das Online-Formular aus und geben Sie Ihre Kontaktdaten sowie den gewünschten Ausleihzeitraum an. So können wir Ihnen das VR-Set schnell und unkompliziert zur Verfügung stellen.

1

2

## Rückruf und Terminabsprache

Unser Team wird sich mit Ihnen in Verbindung setzen, um die Details der Ausleihe zu besprechen. Gemeinsam finden wir den für Sie passenden Zeitrahmen.

3

## Lieferung und Einweisung


Sobald alles geklärt ist, erhalten Sie das VR-Set per Post. Mittels Leitfadenmappe, die dem Versandkarton beiliegt, erfahren Sie, wie Sie die Brille nutzen, damit Sie sofort loslegen können.

# Vorbereitung für den Einsatz



## Technische Prüfung


Überprüfen Sie den Ladezustand der VR-Brille und stellen Sie sicher, dass sie für eine Nutzungsdauer von 2-3 Stunden ausreichend geladen ist.

 Testen Sie selbst vorab die VR-Brille und machen Sie sich mit der Technik vertraut, bevor Sie diese im Unterricht einsetzen. So können Sie Tipps während des Spielens geben.



## Raumgestaltung

Schaffen Sie im Klassenzimmer eine freie Spielfläche von mindestens 2,5 x 2,5 Metern, die mindestens 1 Meter von Wänden, Möbeln und anderen Hindernissen entfernt ist. So können sich die Spieler sicher und uneingeschränkt bewegen.

 Markieren Sie vor dem Einrichten die Eckpunkte der VR-Spielfläche mit dem mitgelieferten Kreppklebeband. Das erleichtert Ihnen später die genaue Begrenzung des Spielbereichs in der VR-Brille.



## Zeitmanagement

Planen Sie pro Spieler etwa 10-15 Minuten Nutzungszeit ein. So können alle Teilnehmer die VR-Erfahrung in einem überschaubaren Zeitrahmen erleben und davon profitieren.

# Virtuelle Erlebnisse gestalten

## 1 Offline-Nutzung

Schalten Sie die VR-Brille ein und starten Sie die Virtual Work Experience App, die auf der Brille bereits installiert ist. Folgen Sie den Anweisungen, um den Spielbereich einzurichten und in die virtuelle Welt einzutauchen.

## 3 Live-Beobachtung | Streamen

Wenn Sie Ihre Schüler\*innen live während der Nutzung beobachten möchten, stellen Sie sicher, dass die VR-Brille und Tablet\* oder Laptop\* (\*nicht Teil der Ausleihe) im gleichen Netzwerk eingeloggt sind. So können Sie die Reaktionen und in Echtzeit verfolgen. \*Siehe Leitfadenmappe im Versandkarton

## 2 Online-Nutzung & Kompetenzprofil

Verbinden Sie die VR-Brille über WLAN mit dem Internet, um am Ende der virtuellen Session ein individuelles Kompetenzprofil mit Berufsempfehlungen zu erstellen. So erhalten Ihre Schüler\*innen wertvolles Feedback zu ihren Fähigkeiten. \*siehe Leitfadenmappe im Versandkarton



# Abschluss und Rückgabe

1

## Sichere Verpackung

Verpacken Sie die VR-Brille und alle zugehörigen Utensilien nach der Nutzung sorgfältig in der gelieferten Box, um Beschädigungen zu vermeiden.

2

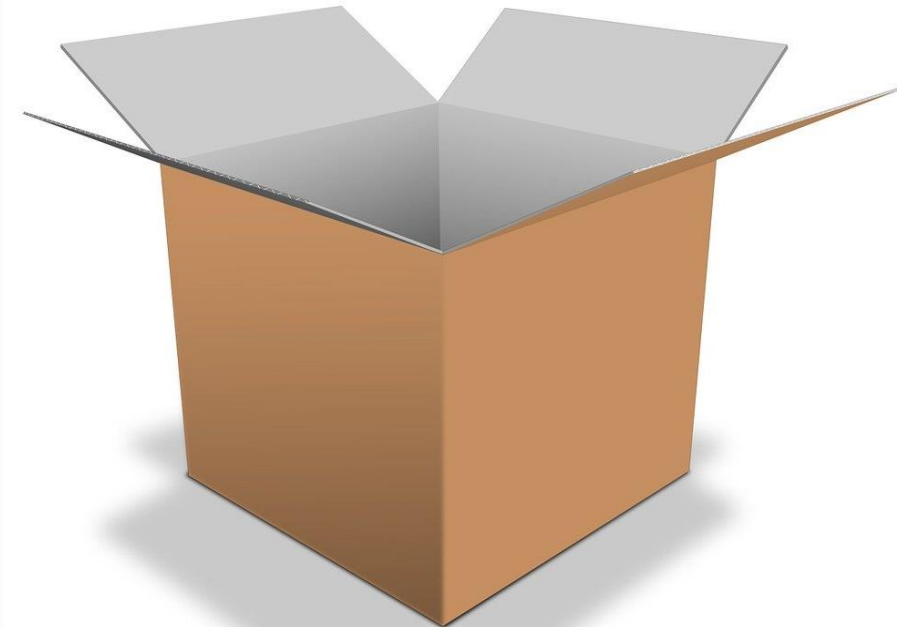
## Rückgabe

Geben Sie das VR-Set nach Absprache postalisch zurück. In der Regel erfolgt die Rückgabe nach 3 - 4 Wochen, damit auch andere Schulen von der virtuellen Erfahrung profitieren können. *\*Packliste liegt Versandkarton bei*

3

## Feedback

Teilen Sie uns gerne Ihre Erfahrungen mit. Die Kontaktdaten finden Sie auf der letzten Seite. So können wir den Service und die Inhalte kontinuierlich verbessern und auf Ihre Bedürfnisse abstimmen.




# Ihr Kontakt zu uns

Bundesarbeitgeberverband Glas und Solar e.V.  
Max-Joseph-Str. 5 | 80333 München  
Ausbildungsportal Zukunft im Glas (ZIG)

 <https://www.zukunftimglas.de/fuer-schulen/>

 +49 (0)89 4111943-0

 [info@bagv.de](mailto:info@bagv.de)

© August 2024 | BAGV GLAS+SOLAR

